附件2：

# “校园善力量”慈善创意大赛

# ——游戏化赋能老年友好社会赛道

学子逐梦方向申报表

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 一、申请人基本信息 | | | | | | |
| 申报团队负责人姓名 | |  | | | | |
| 申报团队负责人学历 | | □专科在读 □本科在读 □硕士研究生在读 □博士研究生在读 | | | | |
| 所在高校 | |  | | | | |
| 所在院系 | |  | | | | |
| 联系电话 | |  | 电子邮件 | |  | |
| 团队成员信息 | | | | | | |
| 姓名 | 联系方式 | 所在院系 | | 学历 | | 负责内容 |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
|  |  |  | |  | |  |
| 二、项目基本信息 | | | | | | |
| **项目名称** | | （请填写项目全称） | | | | |
| **项目类型** | | □产品 □项目 □其他(请详细说明）\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | | |
| **项目简述（300字以内）** | |  | | | | |
| **项目目标** | | （明确项目预期达成的具体目标，可量化指标优先） | | | | |
| **方案** | | （详细描述实施计划，包括项目内容、实施步骤、时间安排等） | | | | |
| **创新性** | | （阐述在理念、方法、技术等方面的创新点） | | | | |
| **可行性分析** | | （阐述在资助期间内能实施完成的可行性） | | | | |
| **老年友好性** | | （分析项目对老年群体的友好性） | | | | |
| **实用性** | | （分析项目对老年群体的实用性） | | | | |
| 三、项目资金收取账号 | | | | | | |
| **户 名** | |  | | | | |
| **开户账号** | |  | | | | |
| **开 户 行** | |  | | | | |
| 四、承诺书 | | | | | | |
| 本人及团队保证申报材料真实、合法、有效，已制定实施计划、方案，确保如期完成。将按法律、法规有关规定，接受项目监管和评估，并承担相应责任。  本人保证其对所提交的作品或项目拥有完全的知识产权，且该作品或项目不侵犯任何第三方的合法权益，包括但不限于著作权、商标权、专利权等。本人同意授权主办方对其提交的作品或项目进行宣传、展示、推广等非商业性使用。  申报团队负责人签名：  年 月 日 | | | | | | |
| 五、学院同意 | | | | | | |
| 学院/学校盖章：  日期： | | | | | | |