

开始报名 | “校园善力量”慈善创意大赛—— 游戏化赋能老年友好社会活动赛道招募火热 启动

随着我国人口老龄化程度的持续加深，老年人对高品质精神文化生活的需求也随之增长。为积极响应并推动适老化服务的创新发展，广州市慈善会与 A 股上市互联网文娱企业三七互娱（SZSE：002555）共同发起第四届“校园善力量”慈善创意大赛——游戏化赋能老年友好社会赛道，旨在通过游戏化赋能策略，促进老年友好社会的建设。

现诚挚邀请全国各大高校的师生团队参与，期待各具前瞻性和实践性的项目提案，共同探索科技赋能老年生活的创新路径，最终提升老年人的生活质量和幸福感。

一、申报时间

即日起至 6 月 10 日 17:00

二、参赛对象

1. 师者领航方向

普通高校在职教师，具备相关专业背景与丰富教学、科研经验，能够主导项目顺利实施，每位在职教师仅能申报一个项目。

2. 学子逐梦方向

普通高校在校学生，包括专科生、本科生、硕士研究生和

博士研究生。团队成员需具备相关专业知识或技能，报名时需具有在校学籍，每个学生仅能参加一支队伍，每支参赛队伍人数上限为 8 人，支持跨专业组队，鼓励多元化思维碰撞。

三、资助内容

本项目聚焦老年群体在当前数字社会中的核心痛点，以"游戏化思维"为创新驱动，整合科技、心理学、设计学、公共政策等多领域专业力量，构建跨代际、可持续的老年友好创新思维与解决方案。例如开发适合老年人的视频游戏产品、策划以游戏为核心的社区适老化活动、益智桌游、认知训练桌游等产品或项目，最终实现为老龄化社会提供可持续的活力解决方案。

四、资助金额

师者领航方向：资助 3 个项目，每个项目提供 2 万元的资金支持，助力教师团队将创新理念转化为实际成果。

学子逐梦方向：资助 15 个项目，每个项目给予 1000 元的资金支持，鼓励学生团队积极探索创新。

此外，两个方向均设置了额外的激励奖项，如有成效特别优秀的项目团队，有机会获得 1 万元（税前）和 5000 元（税前）的激励金。

五、申报材料

申报书（见附件）

六、申报方式

请有意向申报的主体于 2025 年 6 月 10 日 17:00 前将申报书

发送至 gzshancheng2018@qq.com. (邮件标题：师道领航/学子逐梦+高校名称+申报项目名称)，逾期不予受理。

七、评审标准

创新性：评估项目在理念、技术、方法、应用场景等方面是否具有新颖独到之处，能否为老年友好服务带来新的思路与模式。

需求匹配度：判断项目内容与老年群体在健康、社交、学习、娱乐等实际需求的契合程度，是否精准对接痛点问题。

老年友好性：聚焦解决老年人在使用过程中的痛点，涵盖易用性、安全性、可访问性等方面，考量项目对提升老年人使用体验的效果。

执行可行性：综合分析项目在技术实现、资源获取、成本控制、政策法规适配等方面是否具备实际落地开展的条件。政策法规适配包括工信部发布的 **APP** 适老化通用设计规范（严禁出现广告弹窗）、《互联网网站适老化通用设计规范》、《移动互联网应用（**APP**）适老化通用设计规范》，以及工业和信息化部印发的《互联网应用适老化及无障碍改造专项行动方案》、国务院办公厅印发的《关于切实解决老年人运用智能技术困难实施方案的通知》等，确保项目在政策框架内运行。

实用性：衡量项目为老年群体创造实际价值的能力。包括功能是否切实满足老年人日常生活、休闲娱乐、健康管理等核心需求；操作流程是否简单直接，易于老年人快速上手；资源

利用是否高效，确保在有限条件下为老年人提供丰富且实用的服务。

八、项目流程

1. 师道领航方向：线上初筛——线下项目评审选出资助项目——划拨 70%资助款项——项目实施——项目结项路演评审（12 月）——划拨 30%资助款项

2. 学子逐梦方向：线上初筛——线下项目评审选出入围项目——划拨启动资金——赋能培训——项目实施——项目结项路演评审（12 月）

若两个赛道出现成效优秀的项目，将在路演评审结束后，为其颁发激励金，以资鼓励。

九、联系方式

咨询方式：罗小姐 13076867727（微信同号）

电子邮箱：gzshancheng2018@qq.com

广州市慈善会